

CAPCOM

CAPCOM

Devil May Cry 3 Special Edition 解説書

使用者同意書について

このソフトウェアプログラム（以下「本プログラム」といいます。）のCDパッケージを開封する前に、お客様は、以下の使用者同意書（以下「本同意書」といいます。）を注意してお読みいただく必要があります。本プログラムのCDパッケージを開封した場合、本プログラムをお客様のコンピュータにインストールしたものとみなされ、お客様は本同意書の条項に従うことに同意されたものとします。本同意書の条項に同意できないのであれば、未使用の本プログラム及び取扱い説明書を含む付属物一式を、お買い上げいただいた日から8日以内に、株式会社カプコンに購入時のレシート（レシート等が発生しない決済方法でのご購入の場合は、法的に認められる決済結果を証明するもの）を添えてご返送くだされば、お買い上げ価格と同額の返金をいたします。ご返送の手順については、以下にお問い合わせください。

カプコンPCサポートセンター
（平日13:00～21:00）Tel. 052–760–0335

本プログラムとそれに関連したあらゆる印刷物、オンラインもしくは電子文書、それらの複製物と派生物は、株式会社カプコン（以下、カプコン）が制作/発売しているものであり、本プログラムの著作権は、カプコンおよび本プログラムとそれに関連したあらゆる印刷物、オンラインもしくは電子文書、それらの複製物と派生物に表記されているすべての権利者が有しています。

本プログラムの使用は、以下に述べられた使用者同意書の条項に基づくものとします。本プログラムは本同意書の条項に従って、お客様が使用するためだけのものです。本同意書の条項に基づかない使用、複製や再販売は明示的に禁止されています。

使用者同意書

1. 制限付き使用許可
カプコンは、お客様がお客様自身の使用のために、自宅か仕事場のコンピュータ、またはポータブルコンピュータのいずれか単一のコンピュータに本プログラムをインストールして使用する制限付き非独占的許可及び権利を認めます。お客様は本プログラムをインストールすることによって本同意書の全文に同意したことになります。本プログラムはお客様に売却されるのではなく、使用を許諾されているものです。お客様に許諾される使用権には、本プログラムの所有権や著作権は含まれません。

2. 所有権
本プログラムとそれについての複写（例：あらゆるタイトル、コンピュータ・コード、テーマ、対象物、登場人物とその名前、ストーリー、会話、キャッチ・フレーズ、場所設定、概念、美術、アニメ、音響、楽曲、視覚効果、作動方法、著作者人格権、あらゆる関連書類とプログラムに含まれている「アプレット」等）はカプコン、もしくはライセンス所有者に所有されています。本プログラムは日本国著作権法、国際著作権条約と協定その他によって保護されています。なお、本プログラムには、本プログラム中に使用されているあらゆるライセンサーの知的財産権も含まれます。お客様が本同意書に従わず、これらの知的財産権を侵害した場合、これらの知的財産権の所有者は権利を守るために必要な措置をとることができます。

3. 使用者の責任
A：お客様はここに述べられた本同意書に従うものとし、カプコンの事前の書面による許諾を得ず、プログラムの全部又は一部を、コピー、写真撮影、複製、翻訳、リバースエンジニア、コードの抽出、改造、逆アセンブル、逆コンパイル、派生物の作成、本プログラムの独占権表示やラベルを剥がす行為を行ってはならないものとします。

B：本プログラムは単一の商品として使用が許可されています。本プログラムの構成部分を分離して2台以上のコンピュータで使用することはできません。

C：お客様ご自身で本プログラムを使用することは許諾されていますが、以下のような行為はすることができません。

（ア）いかなる方法であれ、本プログラムの権利を第三者に売ったり、許諾したり、また本プログラムの複製を第三者に譲渡すること。また、本プログラムをカプコンからの事前の書面での許可なくして、第三者に賃貸したり使用を許可したりすること。

（イ）本プログラムやその一部を、カプコンからの事前の書面での許可なくして、例えばインターネットカフェやゲームセンターやその他の場所において商業目的で利用すること。商業利用の許可については、カプコンにお問い合わせください。

（ウ）カプコンからの事前の書面での許諾なくして、本プログラムを使っての対戦サービスを主催提供すること。または、カプコンがプログラム中のネットワーク機能として使用している通信プロトコルを流用したりエミュレーションしたりすること。いかなる目的（例：インターネット上でのネットワークプレイ、商業的また非商業的なゲーム・ネットワークを用いてのネットワークプレイ、また集団ネットワークの一部として）のためであれ、既知もしくはこれから開発される技術を用いて、カプコンからの事前の書面での許諾なくして、プロトコルのエミュレーション、トンネリング、コンポーネントの追加、ユーティリティプログラムの使用などを行うこと。

4. プログラムの譲渡
受取人が本同意書の条項に同意し、かつお客様が本プログラムを自宅、仕事場またはポータブルのコンピュータから完全に消去することに同意する場合に限り、お客様は本同意書に基づいて、すべての権利を永久的に譲渡できます。ただし、例外措置としてお客様が本プログラムをダウンロード販売等でご購入された場合においては、本条項に関してカプコンはこれを認めず、いかなる場合においても第三者に譲渡することを認めないものとします。

5. 終了
本同意書は終了されるまで有効です。お客様は本プログラムを破棄することによっていつでも本同意書を終了することができます。カプコンは、お客様が万一ここに述べられている条項と条件に従わなかった場合、本同意書を終了することができます。その場合には、お客様は直ちに本プログラムを破棄せねばなりません。

6. 輸出規制
お客様は、日本国、その他の国のすべての法律・規則を遵守するものとし、本プログラムを日本国外国為替及び外国貿易管理法及び輸出貿易管理令により日本国が通商停止をしているいかなる国（またその国籍をもつ人や居住者）に対して、再輸出、ダウンロードその他の方法で輸出しないものとします。本プログラムをインストールすることで、お客様は上記条項に同意し、また自分がそのような国の国籍を有していたり居住者であったりその支配下にあったたりしないことを保証したものとします。

7. 保証
カプコンは本プログラムとマニュアルに対してのいかなる保証もいたしません。本プログラムとマニュアルは、その形のまま提供され、明示的であれ黙示的であれいかなる保証（例：売れるということをほのめかす保証、ある目的に適合しているという保証、版権の侵害をしていないという保障等）もいたしません。本プログラムとマニュアルの使用から生じるあらゆるリスクは使用者が負うものとします。

8. 責任の限界
カプコンは、本プログラムの使用から生じるいかなる損害（例：信用の失墜、業務の停止、コンピュータの異常や故障、その他のあらゆる商業上の損害等）に対しての責任を負わないものとします。

9. 回復不能の損害
お客様は本同意書の条項が正しく履行されない場合、カプコンに甚大な損害を与えるということをここに認めます。そしてカプコンがいかなる拘束、保証、損害の証明なしに、本同意書への違反に関しての適切な法のもとでのあらゆる救済を、請求する権利があることを認めます。本同意書に関して万一訴訟が起こされた場合、勝訴した側が敗訴した側からあらゆる費用、弁護士費用、その他の支出を支払われるものとします。

10. 許可の限界
本同意書はお客様が本プログラムのコピーや派生物を作成したり、または作成を認めたりすることを妨げるものではありません。しかし、

1）それらのコピーや派生物は本同意書に基づいてお客様がプログラムを使用する上で必要な第一歩としてのみ作られるものであり、それ以外の目的のために作ることはできません。
2）それらのコピーや派生物は記録保管のためだけに作られ、お客様が本プログラムを譲渡するとき、本同意書を終了するとき、またはお客様の本プログラムの継続使用が正当性をもたないあらゆる状況下では、コピーをすべて破棄しなければなりません。

11. その他
本同意書により生ずるいかなる紛争についても、大阪地方裁判所のみを専属的に第一審の管轄裁判所とします。本同意書は原告側被告側双方の認めた書面で修正、変更され得ます。もし本同意書のどの条項でも法廷かその他の司法によって無効あるいは執行不能と認められた場合、その条項は許されるかぎり最大に施行され、本同意書のその他の部分はそのままの効力をもつものとします。本同意書には双方にとってのあらゆる同意事項が含まれており、これ以前のあらゆる口頭また書面での同意に取って代るものです。

お客様は本同意書を読み理解し、本プログラムのCDパッケージを開封する行為は本同意書で述べられた条項と条件に従うことを示すものであることをここに認めます。お客様はまた、本同意書はお客様とカプコンとの完全な独占的な同意であることを認め、また本同意書はこれ以前また現在の口頭、書面による他のいかなる同意にも、お客様とカプコンとの他のいかなるコミュニケーションにも取って代るものであることを認めます。

12. 追記事項
本プログラムをダウンロード販売等でご購入されてインストールを行った場合も、本同意書で述べられた条項と条件に従うことに同意されたものとします（ダウンロード販売等での本プログラムの定義は、お客様がダウンロードされたデーター式全てを指すものとし、場合によって例外も含まれるものとします）。また、お客様が本同意書の条項に同意できない場合は速やかにインストールを中止してください。その上で冒頭に記載されている対応等を希望される場合は、本プログラムを自宅、仕事場またはポータブルのコンピュータから完全に消去することに同意する場合に限り、カプコンは本同意書に基づいて対応するものとします（カプコンは速やかにインストールが中止されて本プログラムが完全に削除されているかどうかを確認するため、お客様に直接問い合わせたり、スタッフがお客様のもとへ伺い所有のコンピュータの状況を調査する場合もあります）。なお、お客様は本同意書の変更または廃止について、すべてを了承するものとします。

附則　制定　2005年12月8日

MINIMUM OTHERS
動作環境

●OS:Microsoft®Windows®2000/XP ※1

●CPU:インテル®Pentium®Ⅲプロセッサ1.0GHz以上
（Intel®Pentium®4プロセッサ2.0GHz以上推奨）

●メインメモリ:256MB以上（512MB以上推奨）

●ビデオカード:DirecX®9.0c以上/Shader2.0以上に対応したVRAM128MB以上の
ビデオカード（VRAM256MB以上推奨） ※2 ※5

●サウンドカード:DirectX®9.0c以上に対応、または互換のサウンドカード ※3

●DVD-ROMドライブ:4倍速以上（8倍速以上推奨）

●モニタ:640×480以上、ウィンドウスクリーン、High-Color以上

●入力デバイス:マウス・キーボード（必須）、
ゲームパッド（アナログスティック付き4軸12ボタンの使用を推奨） ※4

●インストール容量:最小インストール約2.0GB（最大インストール約4.7GB）

●インターネットが使えるパソコン

※1　最新のサービスパックを適用してください

※2　VRAMをメインメモリと共有するようなオンボードでの動作は、保証外とさせて頂きます。

※3　オンボードでの動作は、保証外とさせて頂きます。

※4　USBポート接続のみ対応（推奨ゲームパッドはELECOM社製「JC-U1012F」シリーズです）。

※5　NVIDIA® GeForce® 7600以上のビデオカードを推奨します。

■自作機、改造機は動作保証外とさせて頂きます。予めご了承ください。

■本製品をプレイなさる際は、他のアプリケーションを終了させてください。
他のアプリケーションが起動している場合、不具合が生じる可能性があります。

CONTENTS
もくじ



STORY
ストーリー

かつて魔剣士スパーダが、人間のために剣を振るい魔界を封じてから数千年——

英雄スパーダと人間、両方の血を受け継ぐダンテは、街の片隅に便利屋を開業しようとしていた。

そんな中、ダンテの店の側に突如として巨大な塔が出現する。

月明かりに照らされたその塔の屋上に立っていたのは、失踪していたはずのダンテの双子の兄、バージルと無数の悪魔達であった。

同じスパーダの血を引きながらも、その目指すべき物の相違から袂を別っていた2人……

ダンテは、バージルとの決着のために、塔へと足を向ける。

時を同じくして、人間のデビルハンター、レディもまた突如現れた塔に向かっていた。自らの因縁を断ち切るために。

悪魔、人間、そしてその両方の血を受け継ぐ者。

それぞれの思惑を胸に、運命の歯車が回り始める——

CHARACTERS
キャラクター紹介



DANTE
ダンテ

2丁拳銃と大剣を武器に戦うデビルハンター。
英雄である悪魔、スパーダの血を受け継ぎ、常人には計り知れない力を持つ。
性格は軽く、いつでもふざけた調子を崩さないが、悪を憎む心と信念を貫き通す力は失っていない。

VERGIL
バージル

ダンテの双子の兄。
ダンテと同じく英雄スパーダの血を引いていながら、人間ではなく悪魔として生きる道を選んだ。
力こそがこの世のすべてと信じ、力を追い求め続けている。
ダンテには無い、非情なまでの冷徹さを持つ。

ARKHAM
アーカム

バージルに協力する男。
悪魔になることを望んでいるらしいが……

LADY
レディ

女性でありながら悪魔を狩ることを生業とするハンター。
悪魔を憎み、すべての悪魔を滅ぼそうとしている。
それは半分人間の血を引くダンテも例外ではない。
アーカムと因縁を持ち、彼を追って塔に現れる。

INSTALL
インストールの方法

（ゲームをプレイするにはインストールが必要です。）

インストールをはじめる前に、もう一度記載の動作環境を確認してください。
パソコンの電源を入れ、Devil May Cry 3 Special EditionのDVD-ROMを、
ご使用のDVD-ROMドライブに挿入してください。

ランチャー画面が表示されますので、「Install」をクリックして、インストールを開始してください。

ランチャー画面が自動的に表示されない場合は、「マイコンピュータ」の中のDVD-ROMドライブアイコンをダブルクリックし、表示された「Autorun.exe」をダブルクリックすると、ランチャー画面が起動します。

使用許諾契約

使用許諾契約を読んで頂き、「使用許諾契約の全条項に同意します」にチェックを入れ、「次へ」をクリックしてください。
（使用許諾契約の全条項に同意して頂かないと、ゲームをインストールすることができません。）

CD-Key

CD-Keyを入力し「次へ」をクリックします（CD-Keyは、DVD-ROMケースに同封されています）

セットアップ

セットアップ画面では、インストールするファイルサイズを選択できます。
ファイルサイズは2つのサイズを選択できます。

すべて	すべてのファイルをインストール
最小	ムービー以外のすべてのファイルをインストール

お手持ちのパソコンのコンディションに従っていずれかを選択してください。
ファイルサイズを選択の後、「次へ」をクリックして、インストール先を選択してください。

インストール先の選択

インストール先の選択画面で、インストール先フォルダを指定してください。
デフォルトのインストール先は、「C:¥Program Files¥CAPCOM¥Devil May Cry 3 Special Edition」になります。変更したい場合は、「参照」をクリックし、任意のフォルダを設定してください。

設定が終りましたら「次へ」をクリックしてください。

※プログラムフォルダには「スタート」→「プログラム」→「CAPCOM」→「Devil May Cry 3 Special Edition」で登録されます。

インストールの完了

インストール完了画面が表示されましたら、実行したい項目にチェックマークを付け、「完了」をクリックしてください。

アンインストールの方法

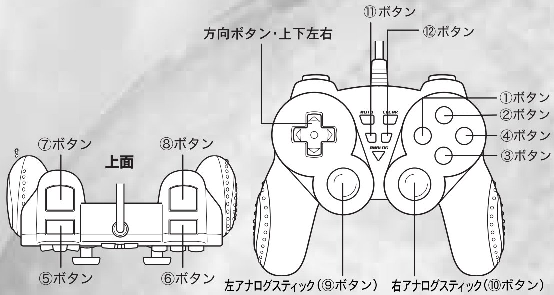
スタートボタンからプログラムメニューを選択し「CAPCOM」→「Devil May Cry 3 Special Edition」→「Uninstall」と選択し、その後は画面の指示に従ってください。

ここでPCを再起動する場合は「はい」を選択してください。「いいえ」を選択した場合、次回再起動するまでDevil May Cry 3 Special Editionを再インストールすることは出来ません。

CONTROL
操作方法

GAME PAD
ゲームパッド

※ELECOM社製ゲームパッド「JC-U1012F」の使用例です。
※以下のボタン配置はデフォルト設定となります。
※お使いのゲームパッドの種類によっては、ボタン配置が異なる場合があります。
※ゲーム内での操作表示はゲームパッドでの操作表示となります。



ボタン	動き
左アナログスティック ⬆⬇⬅➡	キャラクターの移動　歩く/走る
❺	デビルトリガー
❻	ロックオン
❼	遠距離武器切り替え
❽	近距離武器切り替え
❶	遠距離攻撃
❷	近距離攻撃
❹	スタイルアクション/選択の決定、調べる ※ ※「選択の決定」と「調べる」は❹ボタン固定となります。
❸	ジャンプ/選択のキャンセル
⓫	挑発
⓬	サブ画面
方向ボタン ⬆	アイテム画面
方向ボタン ⬇	装備画面
方向ボタン ⬅	ファイル画面
方向ボタン ➡	マップ画面
右アナログスティック	カメラ操作
❿	プレイヤー後方へカメラ移動
ロックオン中に ❾	ロックオン切り替え
ロックオン中に、左アナログスティックをキャラクターの左右、または後方に倒し ❸	回避行動： サイドロール / バックジャンプ

※　灰色の項目は変更不可

KEYBOARD
キーボード



キー（Ⓝ=テンキー）	動き
W / Ⓝ 8	キャラクターの移動
S / Ⓝ 5	キャラクターの移動
A / Ⓝ 4	キャラクターの移動
D / Ⓝ 6	キャラクターの移動
N / Ⓝ −	デビルトリガー
SPACE / Ⓝ 1	ロックオン
Q / Ⓝ 7	遠距離武器切り替え
E / Ⓝ 9	近距離武器切り替え
I	遠距離攻撃
J	近距離攻撃
L / Ⓝ Enter	スタイルアクション/選択の決定、調べる ※「選択の決定」と「調べる」は L 固定となります。
K / Ⓝ 0	ジャンプ/選択のキャンセル
M	挑発
ESC	サブ画面
1	アイテム画面
2	ファイル画面
3	装備画面
4	マップ画面
Ctrl ＋キャラクターの移動	歩く
← → ↑ ↓	カメラ操作
P	プレイヤー後方へカメラ移動
ロックオン中に O / Ⓝ 2	ロックオン切り替え
ロックオン中に、キャラクターの左右、または後方を押し K / Ⓝ 0	回避行動： サイドロール / バックジャンプ
Alt ＋ Enter	画面切り替え （フルスクリーンモード ⟷ ウィンドウモード）

※　灰色の項目は変更不可
※※　テンキーの変更は不可、また特殊キーへの割り当てはできません。

NEW FEATURES
新要素

VERGIL MODE　バージルモード

「Devil May Cry 3」で敵として登場したバージルを、プレイヤーキャラクターとして使用することができます。(P.13参照)
※ PC版では最初からバージルを選択することができます。

BLOODY PALACE MODE　ブラッディパレスモード

階層構造を持つダンジョンでひたすら戦闘のみを繰り返すモードです。Lv.0～9999までの階層があり、1つの階層ですべての敵を倒すと新たな道が開けます。
炎の魔法陣はLv.100を、雷の魔法陣はLv.10を、水の魔法陣はLv.1を、それぞれ加えた階層に移動します。
※ダンテによるゲームクリアをすることでオープンとなります。

INTERNATIONAL MODE　インターナショナルモード

ゲーム中に登場するゴールドオーブを、海外版仕様のイエローオーブに変更することが可能です。ゴールドオーブはゲームオーバー時にその場から再開することができるアイテムです。また、コンティニューポイントからの再開に制限がありません。
インターナショナルモードでは、イエローオーブを消費してコンティニューポイントからの再開となります。
その場での復活はできません。
※ インターナショナルモードはゲーム開始時から選択可能です。

TURBO MODE　ターボモード

ゲーム全体のスピードを、1.2倍にしてプレイすることができます。
よりスピーディーなアクションを楽しめるテクニカルなモードです。
※ターボモードはタイトル画面のオプション設定で選択可能です。ゲーム中に変更することはできません。

DEMO DIGEST　デモダイジェスト

これまでに見たデモシーンを選択して再生することができます。
デモダイジェストは、1つでもデモシーンを見れば 閲覧可能になります。

VERY HARD MODE　ベリーハードモード

「Devil May Cry 3」に存在した、EASY、NORMAL、HARD、DMDの４難度に加え、海外版仕様のHARDモードであるVERY HARDモードが 選択可能になります。
※ VERY HARD モードをプレイするにはHARDモードのクリアが必要になります。

難易度は、以下のように上昇していきます。

EASY→NORMAL→HARD→VERY HARD→DMD

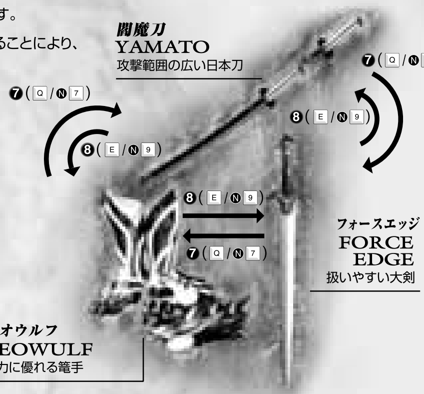
この他にも、「Special Edition」だけの追加要素が……？

VERGIL'S ACTION
バージルのアクション

PC版では最初からダンテの兄である「バージル」をプレイヤーキャラクターとして使用可能です。バージルはダンテとは様々な点が異なります。

魔具を同時に3種類装備

ダンテは魔具2種類、銃器2種類を同時に装備しますが、バージルは魔具を同時に3種類装備し、それを切り替えて戦います。
ただし、ダンテと違って装備そのものの変更はできません。バージルの魔具の切り替えは
7 (Q / N7) / 8 (E / N9) で行います。
ダンテと同じように、時空神像でレッド オーブを捧げることにより、新たな技を習得することが可能です。



遠距離武器

ダンテは銃器の2種類を装備しそれを任意で切り替えて使用できますが、バージルは1つの遠距離武器しか使用することができず装備の変更も行えません。

幻影剣　魔力によって生み出された飛剣

ダンテと同じように、時空神像でレッドオーブを捧げることにより、遠距離武器のパワーアップが可能です。また、技を習得することもできます。

スタイル

バージルはダンテのようにスタイルを変更することはできません。
経験値を得ることでレベルアップは可能です。

主な技

抜刀斬り上げ

閻魔刀使用時、
6 (SPACE / N1) + 左アナログスティック プレイヤーの後ろ方向 **+ 2 (J)**

素早く抜刀し、敵を斬り上げる。②(J)を連続入力することで、斬り下ろしが発生。

月輪脚

ベオウルフ使用時、
6 (SPACE / N1) + 左アナログスティック プレイヤーの前方向 **+ 2 (J)**

前方に跳躍し、回転しながら蹴りを放つ。

ハイタイム

フォースエッジ使用時、
6 (SPACE / N1) + 左アナログスティック プレイヤーの後ろ方向 **+ 2 (J)**

大剣を振るい敵を斬り上げる。②(J)を押し続けることで自分も上空に飛び上がる。

BASIC ACTIONS
基本操作方法

歩く・走る　左アナログスティック

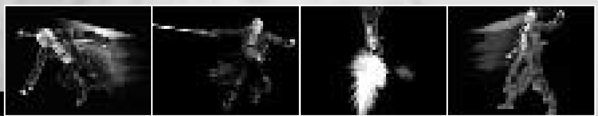


左アナログスティックをいっぱいに倒すと、その方向にダンテは走って移動します。
少しだけ倒すとダンテは歩いて移動します。❻（SPACE / Ⓝ 1）を押して構えている時は、歩き移動のみとなります。

スタイルアクション・調べる　④（L / Ⓝ Enter）



ダンテはスタイルを選択することによって、そのスタイル固有のアクションが使用可能になります。各種のスタイルアクションは、ボタンで発動します。また、連続押しやため押し、❹（L / Ⓝ Enter）と左アナログスティックとの組み合わせで、多彩な技を繰り出すことが可能です。（P.18参照）
調べたいものの前で❹（L / Ⓝ Enter）を押すと、調べることができます。
ドアの前で❹（L / Ⓝ Enter）を押すと、次の部屋に移動することができます。



スタイルアクション

ジャンプ・回避　③（K / Ⓝ 0）



❸（K / Ⓝ 0）を押すとジャンプします。ボタンを押している長さによって ジャンプの高さが変わります。また、空中でも左アナログスティックである程度移動ができ、着地点の調整が可能です。
ジャンプ中に壁などの近くでもう1度 ❸（K / Ⓝ 0）を押すと、その場所を蹴りさらにジャンプすることができます。❻（SPACE / Ⓝ 1）を押しながら、左アナログスティックをキャラクターの横方向に倒し❸（K / Ⓝ 0）を押すとダンテは回避行動を取ります。

ロックオン　⑥（SPACE / Ⓝ 1）



❻（SPACE / Ⓝ 1）ボタンを押すと敵や物に狙いをつけます。（ロックオン）
ロックオンしている間、ロックオンカーソルがついている敵や物を攻撃対象にし続けます。
複数の敵がいる場合は、ロックオンしたい敵がいる方向に、左アナログスティックを倒して❻（SPACE / Ⓝ 1）を押すと、その敵をロックオンします。左アナログスティックを倒していない時に、❻（SPACE / Ⓝ 1）を押すと、ダンテに一番近い敵を自動的にロックオンします。

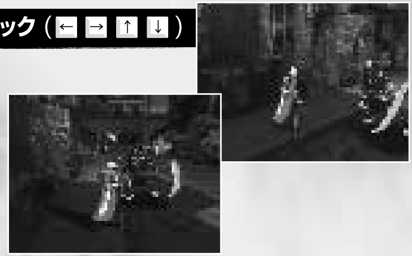
ロックオン切り替え　⑥（SPACE / Ⓝ 1）+⑨（O / Ⓝ 2）

サブ画面へのショートカット　方向キー

方向キーを押すことで、サブ画面へ入れます。
（サブ画面について･･･P24参照）

方向キー↑･･･アイテム画面（1）	方向キー←･･･ファイル画面（1）
方向キー↓･･･装備確認画面（3）	方向キー→･･･マップ画面（4）

カメラ操作　右アナログスティック（← → ↑ ↓）



右アナログスティックを左右に倒すことで、ダンテの向きを変更することなく周囲を見渡すことができます。
敵との戦闘時や部屋を探索する時など、シチュエーションに応じて最も効果的なアングルに調整し、効果的なプレイを楽しんでください。また、❿（P）を押すと、変更されたカメラはダンテの背後から捉えるアングル（カメラの初期位置）に移動します。
※カメラの操作ができない場所もあります。

近距離攻撃　②（J）



❷（J）を押すと、ダンテの前方向に剣などの近距離攻撃を行います。
複数の敵がいる際には、攻撃したい敵がいる方向に左アナログスティックを倒して❷（J）を押すと、その敵を攻撃します。ジャンプ中に攻撃することもできます。
敵にダメージを与えるだけではなく、障害物を破壊することも可能です。

また❷（J）の連続押しや、❻（SPACE / Ⓝ 1）と左アナログスティックとの組み合わせで、多彩な技を繰り出すことが可能です。

近距離武器切り替え　⑧（E / Ⓝ 9）
近距離武器を2種類装備している場合は、❽（E / Ⓝ 9）を押すことによって近距離武器を切り替えることができます。

遠距離攻撃　①（I）



❶（I）を押すと、銃などの遠距離武器で攻撃を行います。銃によっては、ジャンプ中に攻撃することもできます。敵にダメージを与えるだけではなく、障害物を破壊することもできます。また、連続押しや、ため押しなどで多彩な攻撃を繰り出すことが可能です。

遠距離武器切り替え　⑦（Q / Ⓝ 7）
遠距離武器を2種類装備している場合は、❼（Q / Ⓝ 7）を押すことによって遠距離武器を切り替えることができます。

デビルトリガー　⑤（N / Ⓝ −）



ダンテは、ある条件を満たした後、魔人に変身可能になります。D.T.ゲージ（P.17参照）が3つ以上溜まっている状態で、❺（N / Ⓝ −）を押してから離すと、周囲の敵にダメージを与えながら魔人に変身します。❺（N / Ⓝ −）を押している時間が長ければ長いほど大きなダメージを与えます。
魔人化するとダンテの攻撃力や移動スピードが上昇します。また、体力も少しずつ回復します。変身している間はD.T.ゲージが消費され、無くなると変身は解除されます。また、変身中に❺（N / Ⓝ −）を押すことで変身を解除することもできます。
※バージルは、最初からデビルトリガーを発動させることができます。

GETTING INTO THE GAME
ゲームの始め方

GAME START　ゲームスタート

左アナログスティックか方向キーで項目を選び、❹（L / Ⓝ Enter）を押して決定します。

- **NEW GAME** ……… ゲームを最初からプレイします。
- **LOAD GAME** ……… 以前にデータをセーブした箇所からゲームを再開します。➡ セーブデータ管理画面へ
- **VERGIL/DANTE**（プレイヤーセレクト）……… プレイヤーキャラクターをダンテかバージルから選択します。上記要素は、「NEW GAME」で開始時のみ選択が可能です。
- **TUTORIAL ON/OFF**（チュートリアル選択）……… チュートリアルのON／OFFの選択をします。チュートリアルをONにすると、ゲーム中にプレイのヒントを受けることができます。
- **EASY/NOMAL**（難度選択）……… 難度の選択をします。難度はEASY、NORMALから選択可能です。上記要素は、「NEW GAME」で開始時のみ選択が可能です。ゲーム途中での変更はできません。
- **GOLD/INTERNATIONAL**（コンティニューモード選択）……… 通常のゴールドオーブモードか、海外版仕様のインターナショナルモードかを選択します。上記要素は、「NEW GAME」で開始時のみ選択が可能です。一度選択したモードは途中で変更することはできません。
- **EASY AUTOMATIC ON/OFF**（イージーオートマティック選択）……… 難度EASYを選択した時のみ、❷（J）を連続押しするだけで、コンボや技が自動で繰り出されるイージーオートマティックモードの選択ができます。
- **OPTIONS**（オプション設定）……… ゲームの設定を変更したり、確認することができます。ターボモードの設定はオプションで行います。
  ※オプション画面は、ゲーム中のサブ画面からも入ることができます。（P.26参照）
- **EXIT** ……… 「Devil May Cry 3 Special Edition」を終了します。

MISSION　ミッション

このゲームでは、ミッションと呼ばれる、目標が設定されています。各ミッションのクリア条件を満たし、ミッションを遂行していってください。

- **MISSION START** ……… ミッションを始めます。
- **MISSION CLEAR** ……… ミッションの目的を達成すると、リザルト画面が表示され、今回のプレイの評価が表示されます。

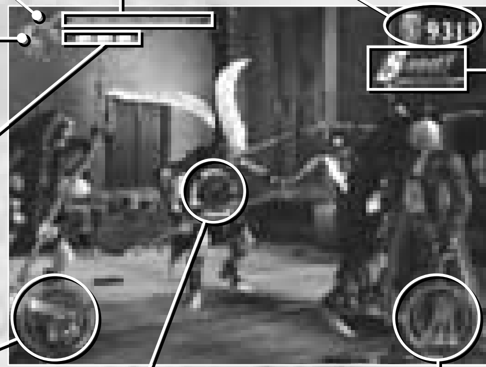
GAME OVER　ゲームオーバー

敵からの攻撃を受けるなどして体力ゲージが0になるとゲームオーバーです。ゲームオーバーになるとコンティニュー画面になります。ここで、「YES」を選択すると、特定のポイントからミッションを再開することができます。
ただし、ゴールドオーブを持っていればその場で直ちに復活することができます。インターナショナルモードの場合、コンティニューをするためにイエローオーブを消費します。イエローオーブを持っていない場合、ゲーム終了となります。
※ゴールドオーブモード時は、コンティニューにアイテムを消費しません。

SAVE　セーブ

リザルト画面で「SAVE」を選択すると、ゲームの進行状況をセーブすることができます。
また、ゲーム中のサブ画面で「SAVE」を選択することでも可能です。ただし、ミッションの途中でセーブしても、ロードしたときに再開できるのは、そのミッションの始めからになります。システムデータをロードできるのは、起動時のオートロードの時のみです。

GAME SCREEN
ゲーム画面



体力ゲージ
ダンテが攻撃を受けると減少し、無くなるとゲームオーバーになります。

レッドオーブ
ダンテが取得したレッドオーブの数です。

コンボ表示
敵に様々な技を駆使し、連続攻撃をしたときにコメントが表示されます。

スタイルレベル
現在のスタイルのレベルを宝玉の数で表示します。

スタイルEXPゲージ
現在のスタイルで得たスタイルEXPを表示します。

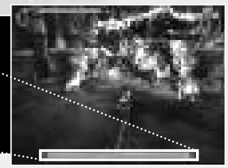
D.T.ゲージ
敵を攻撃したり、ダメージを受けたりするとゲージが増加していきます。このゲージが3つ以上溜まった状態になるとD.T.（デビルトリガー）を発動することができます。
※ダンテは、ある条件を満たすまでD.T.は使えません。

遠距離武器切り替え表示
遠距離武器の装備を切り替えた時に、その切り替えた遠距離武器を表示します。

ロックオンカーソル
敵をロックオンしているとき、その敵上に表示されます。ロックオンカーソルには、敵の体力も表示されています。

近距離武器切り替え表示
近距離武器の装備を切り替えた時に、その切り替えた近距離武器を表示します。

ボス体力ゲージ
ボスとの戦闘時には、ボスキャラの残り体力が表示されます。



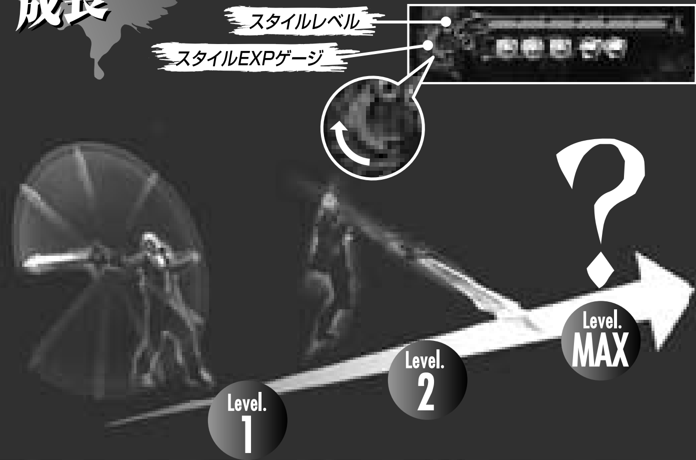
STYLES
スタイル

ダンテの戦闘スタイルを選ぶことができます。選んだスタイルによって、ダンテの能力が変化するとともに、様々なスタイルアクションが使用可能になります。また、スタイルはある条件を満たすことで追加されます。



スタイルの成長

敵を倒すことでスタイル EXP を集め、スタイル EXP ゲージが貯まると、各スタイルレベルがUPします。各スタイルがレベルUPすると、そのスタイルに新たなスタイルアクションが追加されます。



スタイルの変更

各ミッションのスタート画面で「Customize」を選ぶか、ミッション内の「時空神像」を調べると、カスタマイズ画面が表示されます。「STYLE」を選択すると、スタイル選択画面が表示され、そこでスタイルの変更が行えます。左アナログスティックか方向キーで項目を選び、④（L / Ⓝ Enter）を押して決定します。
また、②（J）で各スタイルの技の詳細説明を表示することができます。



※ゲーム開始時はTRICKSTERが選択されています。

DANTE'S ACTION
ダンテのアクション

ダンテは装備している武器や、選択したスタイルによって、様々な技や能力を使用できます。それらの技や能力は、武器を装備したときから持っているものや、「Customize」で購入したり、スタイルレベルがアップすることによって得られるものがあります。ここでは、その一部を紹介します。

REBELLIONで修得可能な技

ハイ タイム
HIGH TIME

❻（SPACE / N 1）を押しながら左アナログスティック（プレイヤーの後ろ方向）＋❷（J）

踏み込んで近付いた後、斬り上げて敵を上空に打ち上げる。



スティンガー
STINGER

❻（SPACE / N 1）を押しながら左アナログスティック（プレイヤーの前方向）＋❷（J）

高速で相手に向かって突進し、強烈な突きを繰り出す。



エア ハイク
AIR HIKE

ジャンプ中にもう一度 ❸（K / N 0）

魔力で足場を形成し、空中でさらに飛び上がることができる。



スタイル〔SWORDMASTER〕選択時

エリアル レイブ
AERIAL RAVE

ジャンプ中に ❹（L / N Enter）（連続入力可能）

空中で繰り出す、華麗な連続攻撃。



EBONY&IVORYで修得可能な技

スタイル〔GUNSLINGER〕選択時

ラピッド ショット
RAPID SHOT

❶（I）を連打

素早い連続射撃により、弾の威力を高める。



トゥーサム タイム
TWOSOME TIME

左アナログスティック（任意の方向）＋❹（L / N Enter）

2方向の敵に同時射撃。



チャージ ショット
CHARGE SHOT

一定時間 ❶（I）を押したままにして、離す

弾丸に強力な魔力を込めて射撃を行う。

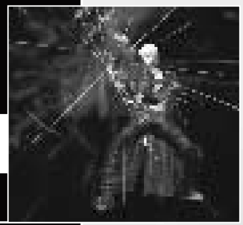


スタイル〔ROYALGUARD〕選択時

ジャスト ブロック
JUST BLOCK

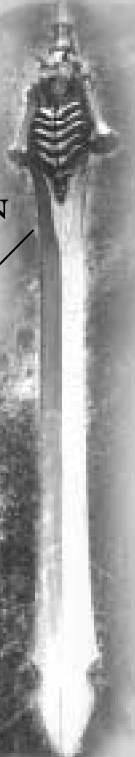
敵からの攻撃が当たる寸前に ❹（L / N Enter）

ダメージを受けずに相手の攻撃を受け止める。



WEAPONS
武器

近距離武器
DEVIL ARMS



リベリオン
REBELLION
「反逆」という名を持つ長剣。
ダンテの父の形見。



ベオウルフ
BEOWULF
光の力を持つ篭手と具足。
他を圧倒する強大な破壊力を持つ。



ケルベロス
CERBERUS
3本の鎖を組み合わせた武器。
氷結の能力を持つ。

遠距離武器
GUNS



アルテミス
ARTEMIS
魔力の矢を大量に放出する魔界の銃。
複数の敵を同時に攻撃できる。



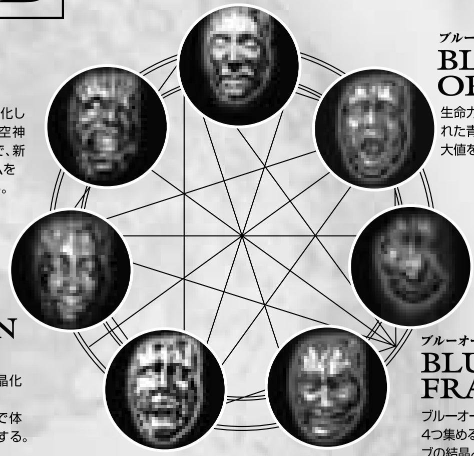
ショットガン
SHOTGUN
弾丸を広範囲に射出する狩猟用の銃。
至近距離における破壊力は絶大。



エボニー&アイボリー
EBONY & IVORY
ダンテが自作した2丁拳銃。
速射性に富む。

ITEMS
アイテム

魔石
ORB



ゴールドオーブ
GOLD ORB
秘法によって生み出された金色の魔石。
体力が0になっても､その場で
体力を全回復することができる。

レッドオーブ
RED ORB
悪魔の血が結晶化した赤い魔石。時空神像に捧げることで、新たな力やアイテムを得ることができる。

ブルーオーブ
BLUE ORB
生命力が結晶化して生まれた青い魔石。体力の最大値を上昇させる。

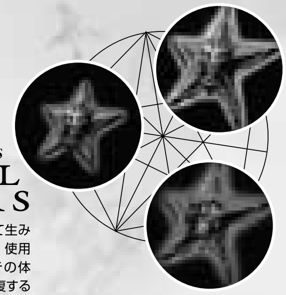
グリーンオーブ
GREEN ORB
悪魔の体液が結晶化した緑色の魔石。
取得したその場で体力を一定量回復する。

ブルーオーブの欠片
BLUE ORB FRAGMENT
ブルーオーブが砕けてしまった欠片。
4つ集めることで1つのブルーオーブの結晶となる。

ホワイトオーブ
WHITE ORB
悪魔の魂が結晶化した白い魔石。
取得したその場でD.T.ゲージを
一定量回復する。

パープルオーブ
PURPLE ORB
魔力が結晶化して生まれた紫色の魔石。
D.T.ゲージの最大値を上昇させる。

霊石
STAR



バイタルスターL
VITAL STAR L
錬金術によって生み出された霊石。使用すると、ダンテの体力を大幅に回復させる。

バイタルスターS
VITAL STAR S
錬金術によって生み出された霊石。使用すると、ダンテの体力を僅かに回復することができる。

デビルスター
DEVIL STAR
錬金術によって生み出された霊石。使用すると、D.T.ゲージを一定量回復させる。

聖水
WATER



ホーリーウォーター
HOLY WATER
悪魔祓いの力を持つ聖水。使用すると、その聖なる力で部屋にいるすべての敵に大ダメージを与える。

SUBSCREEN
サブ画面

ゲーム中に ⓬ (ESC) を押すと、サブ画面が表示されます。サブ画面では、ゲームのセーブやアイテムの管理、設定の変更などを行うことができます。



サブ画面での操作方法

ページ切り替え	❼ (Q / Ⓝ 7) / ❽ (E / Ⓝ 9) ※画面によってはできない場合もあります。
詳細	❷ (J) ※画面によってはできない場合もあります。
決定	❹ (L / Ⓝ Enter)
キャンセル	❸ (K / Ⓝ 0)
方向ボタン（左アナログスティック）	方向ボタン（左アナログスティック）⬆⬇で選択

STATUS

ここでは、アイテムを使用したり、現在装備している武器の確認や、マップの確認などを行うことができます。

- **ITEM** …… ダンテが所持しているアイテムの確認ができます。また、所持しているアイテムで使用可能なものを使用することもできます。
- **EQUIP** …… ダンテが現在装備している武器の確認ができます。
- **MAP** …… 画面に地図を表示します。地図では、今までに入ったことがある部屋と、その部屋と他の部屋をつなぐ扉が表示されます。
- **FILE** …… アイテムや敵キャラクター、ダンテのできるアクションなどの情報を見ることができます。
  - **ITEM** …… これまでに入手したアイテムの情報を見ることができます。
  - **ENEMY** …… これまでに戦ったことのある敵キャラクターの情報を見ることができます。
  - **DEVILARMS** …… これまでに入手した近距離武器の情報を見ることができます。
  - **GUNS** …… これまでに入手した遠距離武器の情報を見ることができます。
  - **STYLE** …… 現在選択できるスタイルと、そのスタイルで使用できる、スタイルアクションの情報を見ることができます。
  - **LIBRARY** …… 上記5つ以外の様々な情報を見ることができます。

SAVE DATA

現在の状況を保存します。

QUIT THE MISSION

「YES」を選択すると、ミッションを終了します。データはセーブされません。

RESTART THE MISSION

現在プレイ中のミッションを最初からやり直します。
手に入れたアイテムやオーブなどは、ミッション開始時または 途中でセーブした時の状態に戻ってしまいます。

EXIT

サブ画面を抜け、ゲームに戻ります。

CUSTOMIZING
カスタマイズ

ミッションスタート画面の「Customize」を選ぶと、カスタマイズ画面に入り、レッドオーブを消費してのダンテのパワーアップや、スタイルや装備武器を変更することができます。





同様に、各所に設置されている「時空神像」を調べることで、カスタマイズ画面に入ることもできます。

STYLE

ダンテの戦闘スタイルを変更することができます。

EQUIP

ダンテの装備している武器を変更することができます。

ITEM

所持しているレッドオーブを消費して、アイテムを購入することができます。

ACTION

所持しているレッドオーブを消費して、所持している武器の技や能力を習得することができます。

GUNS

所持しているレッドオーブを消費して、遠距離武器をパワーアップさせることができます。

EXIT

カスタマイズ画面を抜けます。

OPTIONS
オプション

ゲームの各種設定を変更します。ゲームスタート時のタイトル画面（ゲーム中では、サブ画面）で「OPTIONS」を選択することでオプション画面に切り替わります。オプション画面の中には、以下の項目があります。

GAME OPTION
ターボモードとロックオンカーソル表示のON／OFFが設定できます。

SUBTITLES
デモシーンの字幕のON/OFFを設定します。
※ゲーム中は変更できません。

SOUND
「モノラル」「ステレオ」からサウンドを設定します。

VOLUME
ゲーム中のサウンドのボリュームを設定します。

SCREEN
画面解像度の設定を行います。

KEYBOARD
キーボードのキー配置の設定を行います。

GAMEPAD
ゲームパッドのボタン配置の変更を行います。

DEFAULT
オプション設定を初期状態に戻します。

EXIT
オプション画面を終了し、タイトル画面（ゲーム中の場合はゲーム画面）に戻ります。
オプション画面で③（K / Ⓝ 0）を押すとEXITにカーソルが移動します。

THE DEMON LEGEND...

されど魔に魅入られし人は絶えず。

彼らは魔を崇(あが)め魔の力を得んと欲し、大いなる塔を建立(こんりゅう)す。

その塔、魔の物の国と人の国とを結び、

魔に魅入られし者は魔に昇らんと塔を登れり。

そはまさに悪業なり。

時同じくして、万夫不当の魔剣士スパーダ、善なる心に目覚め

同胞(はらから)に仇(あだ)なし、遂(つい)には魔の物を統(す)べる魔帝をも討ち負かせり。

しかる後、スパーダ、忌まわしき己が力を大いに怖れ、

魔の物を封じるにあたり、己が力と剣をも封じんと欲す。

封印の鍵となりしは、かの大いなる塔の力なり。

スパーダ、大いなる塔の深き所に立ち、

己が血と純潔なる処女(おとめ)の血を注ぎて

これを印(いん)とし、魔の物と己が力を封ぜり。

大いなる塔は地の底へ沈み、

魔の物とその国は流るる時を止められたり。

ヴァチカン禁書図書館所蔵
『魔剣文書』（年代不詳）より抜粋

CREDIT
クレジット

Devil May Cry 3 Special Edition Windows Version STAFF

Director
Masaki Nakamura (SPG)

Technical Director
Tomohiro Maki (TM-works)

Assistant Director
Satomi Takeuchi (TM-works)

Programmer
Michinori Maki (TM-works)
Tatsunori Yumoto (TM-works)
Naoya Kobayashi (TM-works)
Yusuke Nakahara (TM-works)
Hiroki Nakajima (TM-works)

Graphic
Satomi Takeuchi (TM-works)
Tamaki Noda (TM-works)
Machiko Kamada (TM-works)

PAL Language Translation
Pole To Win Co.,Ltd.
Partnertrans GmbH

Installer Production
Hiroki Nakajima (TM-works)

Debug Members
Satomi Takeuchi (TM-works)
Tamaki Noda (TM-works)
Noboru Yamamoto (TM-works)
Erika Irie (TM-works)
Norihisa Ishisaka (SPG)

Manual Production
Kaori Yamanoi (ZEROSYSTEM)

Products Art Director
Masako Honma (CAPCOM)

Guidance and Cooperation
Kazuo Imanari (SPG)

Product Support and Negotiation
Taki Enomoto (CAPCOM)
Youhei Uchida (CAPCOM)

Assistant Producer
Daijirou Miura (CAPCOM)

Producer
Hiroyuki Hata (CAPCOM)

Executive Producer
Keiji Inahune (CAPCOM)

Special Thanks
Toshiyuki Kuwabara (Clap Hanz)